



Java base

01, 03, 08, 10, 15, 19, 22, 24 Ottobre 2018 orario 09:00-13:00

OBIETTIVI	L'obiettivo del corso è quello di introdurre la programmazione a oggetti e di fornire le basi fondamentali per lo sviluppo in ambiente Java.
PREREQUISITI	E' richiesta un'ottima padronanza dell'utilizzo del computer ed una buona conoscenza delle nozioni basilari di programmazione strutturata ad oggetti.
DESTINATARI	Il corso è rivolto a coloro che desiderano approfondire le tecniche della programmazione ad oggetti cross platform.
ENTE ORGANIZZATORE	Università di Firenze
ENTE EROGATORE	Università di Firenze
LUOGO	Siaf - Via delle Gore, 2
REFERENTE ORGANIZZATIVO	Ufficio Formazione e Sviluppo del Personale
DOCENTI	Chellini Sauro
DATA INIZIO	
DATA FINE	
DURATA IN ORE	32
SCADENZA PRENOTAZIONI	
MAX PARTECIPANTI	18



PROGRAMMA

- Introduzione a java
- La sintassi
- Le espressioni
- Gli operatori
- Strutture di controllo e comandi
- Array e stringhe
- Le classi
- I costruttori
- I metodi
- I package
- Le interfacce
- Input ed output
- I file
- L'interfaccia grafica con AWT
- L'interfaccia grafica con Swing
- Tipologie di applicazioni