



Programmazione web-gis con Openlayers

03, 05, 10, 12, 17, 19, 24, 26 Ottobre 2017 orario 09:00-13:00

| | |
|--------------------------------|---|
| OBIETTIVI | L'obiettivo del corso è quello di fornire gli strumenti necessari per poter sviluppare applicazioni web-gis complesse attraverso l'utilizzo della libreria dedicata Openlayers. |
| PREREQUISITI | E' richiesta la conoscenza delle tecniche di base di programmazione, di html e javascript |
| DESTINATARI | Il corso è rivolto al personale che sviluppa applicazioni web e che desidera acquisire le competenze necessarie per lo sviluppo web-gis avanzato. |
| ENTE ORGANIZZATORE | Università di Firenze |
| ENTE EROGATORE | Università di Firenze |
| LUOGO | Siaf - Via delle Gore, 2 |
| REFERENTE ORGANIZZATIVO | Ufficio Formazione e Sviluppo del Personale |
| DOCENTI | Geri Francesco |
| DATA INIZIO | |
| DATA FINE | |
| DURATA IN ORE | 32 |
| SCADENZA PRENOTAZIONI | |
| MAX PARTECIPANTI | 12 |



PROGRAMMA

- Introduzione ai webgis
- Tecnologia client e server
- Configurazione dell'ambiente di lavoro
- Introduzione alla libreria Openlayers
- Le API di Openlayers
- I layers in Openlayers
- La classe Map.
- Caricamento e gestione dei dati raster: i base layers i gli overlay layers
- Connessione ai principali provider di mappe on-line
- Pubblicazione dei servizi OGC: WMS, WFS, WMTS ecc.
- I formati vettoriali: caricamento e creazione
- Gestire le proiezioni in Openlayers
- Gli stili e le regole: tematizzazione di dati vettoriali
- Strumenti di interazione principali
- I controlli in Openlayers
- Le strategy: il bounding-box
- Sviluppo di un applicazione mobile-oriented
- Introduzione alla libreria Leaflet
- Introduzione alla libreria GeoExt
- Interazione con altre librerie Javascript (Jquery, Angular)
- Creazione di applicazioni interattive
- Esportazione dei risultati
- I debug delle applicazioni con Openlayers