



Produzione Contenuti Multimediali

24 Ottobre 2017 orario 09:00-13:00 e 14:00-18:00;

26 Ottobre 2017 orario 09:00-13:00

OBIETTIVI	Obiettivo del corso è l'utilizzo di Xerte come editor open source per la costruzione di Learning Object.
PREREQUISITI	E' richiesta un'ottima conoscenza del sistema operativo utilizzato e conoscenza di base dei linguaggi di mark-up.
DESTINATARI	Il corso è rivolto a tutti coloro che progettano corsi multimediali per piattaforme di e-learning
ENTE ORGANIZZATORE	Università di Firenze
ENTE EROGATORE	Università di Firenze
LUOGO	Siaf - Via delle Gore, 2
REFERENTE ORGANIZZATIVO	Ufficio Formazione e Sviluppo del Personale
DOCENTI	Paone Salvatore
DATA INIZIO	
DATA FINE	
DURATA IN ORE	12
SCADENZA PRENOTAZIONI	
MAX PARTECIPANTI	15



PROGRAMMA

- Introduzione a Xerte
- Nuovo learning object
- Pagina con testo e immagine
- Pagina con interazioni sull'immagine
- Audio di sottofondo
- Xerte e XML
- Personalizzazione interfaccia
- Inserimento video
- Scripting per controllo media
- Scripting per Quiz a scelta multipla
- Uso del framework