



Sviluppare applicazioni mobile con strumenti Cross-Platform

01, 03, 07, 09, 14, 16 Marzo 2017 orario 09:00-13:00

OBIETTIVI	L'obiettivo del corso di fornire gli strumenti per sviluppare applicazioni mobile tramite l'utilizzo del framework cross-platform Cordova. Il discente imparerà il design e l'implementazione di un'applicazione mobile sotto Cordova, l'utilizzo di feature aggiuntive del framework ed il processo di salvataggio e pubblicazione per le diverse piattaforme mobile
PREREQUISITI	E' richiesta la conoscenza dei linguaggi di formattazione per il Web (HTML e CSS), la programmazione Javascript, JQuery. Si consiglia la conoscenza di Php e Mysql.
DESTINATARI	Il corso è rivolto al personale informatico che ha già conoscenze di base dei linguaggi di programmazione per il web con particolare riguardo verso il processo di sviluppo di web application ed intende estendere le proprie conoscenze al mondo mobile e nello specifico all'utilizzo dei maggiori tools rivolti ad uno sviluppo multi-piattaforma
ENTE ORGANIZZATORE	Università di Firenze
ENTE EROGATORE	Università di Firenze
LUOGO	Siaf - Via delle Gore, 2 - AULA SEMINARIALE
REFERENTE ORGANIZZATIVO	Unità di Processo Attuazione Piano Formativo
DOCENTI	Ercoli Simone
DATA INIZIO	
DATA FINE	
DURATA IN ORE	24
SCADENZA PRENOTAZIONI	
MAX PARTECIPANTI	12



PROGRAMMA	<ul style="list-style-type: none">• Native Application vs Mobile Web Application: panoramica ed esempi (1 ora)• Introduzione a JQuery Mobile: principali caratteristiche ed esempi (3 ore)• Cordova: (5gg)<ul style="list-style-type: none">◦ Panoramica, installazione (Windows e Linux con test funzionamento) ed esempi◦ memorizzazione dati◦ accesso alla geolocalizzazione◦ lettura dati dall'accelerometro◦ accesso ed uso della fotocamera e libreria media◦ generazione e installazione di un'applicazione• informazioni sulla pubblicazione nei vari store
------------------	---